PHOBOS

Nyhetsblad for Ares – kun for medlemmer

Nr. 329, onsdag 9. april 2003

REDAKSJONELT

Det er selvsagt fortsatt en pågående krig i Irak som fanger oppmerksomheten til mange av PHOBOS' lesere. Vi skal som tidligere nevnt ikke drive med noen løpende kommentering av denne konflikten; det hadde da også både vært dumt og pretensiøst i et blad som kommer ut maks to ganger i måneden. Dessuten er det sikkert sterkt delte meninger i leserkretsen vår om slike ting som hvor berettiget denne krigen er, om den blir ført på en forsvarlig måte, og så videre. Ikke desto mindre synes vi også det ville være dumt av et krigsspill-orientert blad som vårt om vi bare ignorerte noe som sikkert kan tenkes å være av stor interesse for den delen av våre lesere som er interessert i slike ting som krig og militærvesen, politikk eller historie. Og det gjelder jo riktig mange av oss. For ikke å snakke om at det sikkert er gode sjanser til at en eller annen spilldesigner allerede nå er i gang med å lage notater med henblikk på en brettspillversjon en eller annen gang…

⅔ av PHOBOS-redaksjonen skal på sin sedvanlige påskeferie; men det betyr ikke at vi kommer til å bli forsinket med neste nummer, selv om det skal komme ut til Ares-møtet allerede dagen etter at vi er hjemme igjen. (Om da ikke en eller annen fryktelig stor transportmessig eller annen forsinkelse skulle komme til å dukke opp på turen…) Derimot vil vi få benytte anledningen til å ønske alle som leser dette, en hjertelig god påske!

NYTT SPILLSENTER (for data & annet)

En av norsk spillhobbys absolutte veteraner, selveste Geir Aaslid (bl.a. grunnlegger av Spillspesialisten/Avalon), har nettopp slått til med en helt ny spillrelatert virksomhet: Han har (sammen med en del andre «usual suspects» fra miljøet) åpnet et dataspill-senter på Majorstuen i Oslo. Stedet kaller seg **Colosseum Spillsenter**, og holder til i Middelthuns gate 21 (med inngang fra Fabrikkgaten), i et av de nye kvartalene på området til det gamle CC-kjøpesenteret og Sønnico-fabrikken. Åpningstid er 11-24 alle dager i uken, samt nattåpent fredag og lørdag.
Geir har også tenkt å drive stedet med en «innebygd» klubb – rabatter på timeprisen osv. Vi kommer tilbake med ytterligere info i senere nummer av PHOBOS!

EX CATHEDRA #228

(spalten til Johannes H. Berg, styremedlem i Ares, administrator for ARCON)

Når dette skrives, er det ikke lenge igjen til undertegnede skal av gårde på en lenge etterlengtet påskeferie (bl.a. sammen med PHOBOS-redaksjonsmedlem Herman Ellingsen). Nok en gang går denne turen til England, med et opphold i London og et besøk på den britiske påskekongressen, *Eastercon*. Dette har etter hvert blitt en hyggelig tradisjon, som også har medført besøk på diverse spillbutikker i og utenfor London. Kanskje blir det en liten utenlandsrapport når vi kommer hjem; for egen del setter jeg stor pris på å få høre om hva andre spillinteresserte finner (og finner på…) når de er utenfor fedrelandets grenser, og en viss nytteverdi om man selv skal dra samme sted noen gang, er jo selvsagt også til stede.

Ellers er det jo 63-årsdagen for en kjent, Norgeshistorisk begivenhet i dag. Det er langt fra første gang at en Ares-onsdag (eller tirsdag…) faller på 9. april – og det har hendt før at vi har «feiret dagen» ved å spille et av de etter hvert ganske mange spillene som tar for seg invasjonen i 1940. (Selv har jeg noen skikkelig skrekkhistorier å komme med om hva som kan hende med en tysker som ikke er istand til å formulere en fornuftig innlastings- og transportplan for troppene sine de første fire-fem rundene av *Narvik*; selv de mest sammenraskede norske forsvarsstyrkene er som regel istand til å ta seg av *Wehrmacht* hvis brorparten av artilleriet ligger på bunnen av Nordsjøen, og infanteriet ankommer i småklatter til spredte havner og flyplasser!). Men om noen har lyst til å gå i gang med noe sånt akkurat i dag, vites ikke; selv er jeg nok for opptatt med forberedelser til å reise.

Hva kan man så forvente seg av å besøke London som simuleringsspiller? Det er jo ikke lenger slik som det var rundt 1980, da en bred dekning av hobbyens nye spill kun var mulig i utenlandske spesialbutikker, og at det i det hele tatt var ytterst tilfeldig hva som dukket opp her til lands – mesteparten av behovet for nye spill kunne bares tilfredsstilles via postordre og abonnement på blader med spill i, som *Strategy & Tactics*…

Da var et besøk i London eller New York preget av å bokstavelig talt være en handletur for hobbyens skyld: Mengden med brettspill man investerte i var begrenset mer av hvor mye ledig plass man hadde i kofferten, enn av noe genuint behov for å ha noe nytt å spille – bl.a. fordi særlig krigsspill i denne perioden også var forholdsvis billige, i det minste sammenlignet med i dag. Dessuten var det å gå amok i hyllene på en spillbutikk også en nyttig oppdatering på nye spill og nye utgivere, som man kanskje slett ikke hadde hørt om engang. Det var jo ikke alle som averterte i *S&T*! Det ble gjerne til at man kjøpe mer enn man realistisk sett hadde noen sjanse til å få spilt («For sikkerhets skyld», «vet aldri når vi får sjansen igjen» osv.). Selvsagt var det bedre med USA-turer, sånn sett, fordi bagasjekvoten var mye høyere transatlantisk enn over Nordsjøen. Jeg har sendt ganske mange kofferter med (forholdsvis rimelig) overvekt fra Stansted i min tid. Det blir jo ikke noe bedre av at man også kjøper bøker…

Situasjonen i 2003 er likevel ganske annerledes. For det første er det takket være Internett blitt en relativt smal sak både å orientere seg i hva som finnes, og å bestille eventuelle sjeldenheter hjemmefra. Det er riktignok ikke nødvendigvis hverken billig eller praktisk å ta inn ting via Posten lenger, ikke minst takket være særnorske gebyr og fortollingsregler (forbannet være Akers Mic, alle dets gjerninger og alt dets vesen!) samt selvsagt den stadige reduksjonen i service som har vært Postens kjennemerke de siste ti-femten årene. Men har man tid og råd, går det temmelig greit å skaffe seg det meste av det som finnes av spennende nyheter i simuleringsspill-bransjen. Selv sjeldne, gamle spill er det ikke så vanskelig å få inn, om man har anledning til å benytte seg av tjenester som varierer fra online bruktbutikker til E-bay og andre auksjonstjenester. Får man høre om et nytt, spennende spillforlag nå for tiden, er det jo bare å klikke seg inn på hjemmesidene

deres, osv. osv.

Likevel er et besøk i en større, fremmedlandsk by slett ikke å forakte. Det er som regel andre spennende og spillrelevante ting å ta seg til, selv om man eventuelt kjenner alle nyhetene i hyllene på de lokale spillbutikkene fra før! I London kan jo en gammel militarist som undertegnede for eksempel begi seg i vei til The Imperial War Museum, til RAF-museet oppe på Hendon eller Army Museum i Chelsea, Tower eløler H.M.S. *Belfast*, det største overflatefartøyet fra 2. Verdenskrig som britene har bevart, og som ligger fortøyd på Themsen ikke langt fra Tower Bridge.

Johannes H. Berg

ARCON

en faan-føljetong

av Herman Ellingsen



Del 5.

Neste morgen våknet du av at telefonen ringte.

- Hei, det er Theo. Vi lurte bare på hvor du er?

- Jeg er hjemme hos noen som heter Johannes, tror jeg.

- Fint, svarer onkel Theo. Vil du at jeg skal komme dit med sekken din?

- Eh – det kunne jo vært greit.

Etter at du hadde lagt på røret gikk det opp for deg at du i grunnen ikke hadde fortalt onkel Theo hvordan han kunne komme til Johannes. "Men han ringer vel snart for å spørre." Tenkte du, før det slo deg at du i grunnen ikke visste hva du i så fall skulle svare.

- Jøss, er du våken allerede? Utbrøt Johannes når du åpnet døren. Flott! Da kan du hjelpe meg med noe. Bli med ned i kjelleren, så setter jeg deg i gang med å kopiere opp disse papirene.

Det varte ikke lenge før du var i god gang medd å slåss med en heller lunefull kopimaskin.

Etter en stunds kamp med kopimaskinen ringte det på døra, og snart hørte du en kjent stemme.

- Hun er nede i kjelleren, svarte Johannes.

- Fint, svarte onkel Theo. Da stikker jeg ned med sakene hennes.

- Hvordan går det? Spurte onkel Theo interessert når han kom ned trappen. Bror din lurte på hvor du hadde gjort av deg.

- Jeg har det fint, svarte du. Men nå hadde det smakt godt med litt frokost.

- Da passer det jo bra at jeg så Johannes på vei ned med noen brødskiver, svarte onkel Theo. Hvordan trives du med å gophe for Arcon?

- Gophe? Spurte du forundret. Hva mener du?

Fortsettes i neste nummer

PHOBOS-visdomsord:

Denne spalten skal reprodusere det ypperste av folkelig eller dannet, leg eller lærd livsvisdom – enten den er opparbeidet i forskningens hellige haller, på slagmarken, i hjemmets lune ro eller (kanskje oftest) over en eller annen drikkbar substans i mer sosial sammenheng. Vanligvis (:hvis de foreligger som «bumper sticker», button-tekst, plakat eller i annet fotokopierbart / scanbart format), vil vi gi en faksimile av nummerets Visdomsord. Ellers risikerer vi bare trykkleifer (`Hei, Svertulf!`) når teksten blir knastet inn av redaksjonens ærede medlemmer…

VISDOM #13

«Once ze rockets are up,
who cares where zey come down?
Zat's not my department!»

Wernher von Braun, som fortolket av Tom Lehrer

PHOBOS
Medlemsblad for Ares – forening for simuleringsspill
Gratis til medlemmene!
Redaksjon:
Johannes H. Berg, Herman Ellingsen, Trond Jansen
Bidrag kan også leveres via **Thomas Refsdal** på Blindern
Utkommer hver 2. og 4. onsdag i måneden (unntatt til 4. onsdag i desember)